Azioni infra-live

Ai giocatori che hanno partecipato ad un evento e che non vi siano deceduti, una volta terminato, sarà consentito svolgere una **azione infra-live**, ovvero una particolare azione fuori dal gioco che però potrebbe avere un riscontro in esso.

Ogni giocatore avrà di base, dopo ogni evento, **una azione infra-live** a disposizione. Questo numero potrà però variare in base a quanto avvenuto durante l'evento stesso.

Per svolgere l'azione, il giocatore non dovrà fare altro che **contattare il proprio master di riferimento**, o direttamente il **gruppo master**, specificando con il maggior numero di dettagli possibile ciò che vuole intraprendere.

Il giocatore potrà scegliere tra una delle seguenti tipologie di azioni:

- Studio e creazione di oggetti base
- Contattare un PNG non presente all'evento
- Parlare con un PNG presente all'evento
- Commerciare, vendendo o acquistando risorse

Per i giocatori che abbiano a disposizione **un punteggio di fama**, sia acquisendo le relative abilità che svolgendo azioni durante il gioco, sono disponibili inoltre due tipologie aggiuntive tra cui scegliere in alternativa alle precedenti:

- Inviare una missiva in patria
- Richiedere speciali servigi (richiede il consumo di punti fama)

Parlare con altri giocatori è invece un'azione libera, ma per ottenere la migliore esperienza di gioco possibile sarebbe opportuno, in tali occasioni, fare partecipare un master alla conversazione oppure riportare un resoconto delle stesse al gruppo master.

Studio e creazione di oggetti base

Sarà possibile **studiare oggetti raccolti durante l'evento** appena trascorso, oppure **creare oggetti base** come da tabella presente in regolamento.

Per la creazione dovranno essere utilizzate le dovute quantità di materiali richiesti in tale tabella, che dovranno essere già stati registrati nella sezione **"Inventario"** presente sulla propria scheda personaggio sul sito https://www.ethereagrv.it/MyGRV2/. Al successivo evento il giocatore dovrà **consegnare i materiali utilizzati**, e riceverà in cambio l'oggetto creato.

Contattare un PNG non presente all'evento

Sarà possibile **contattare un PNG non presente all'evento** per richiedere la sua presenza. In base alle motivazioni del contatto ed alla situazione di gioco, è possibile che il PNG si presenti anche dopo diversi eventi oppure che non si presenti affatto.

Parlare con un PNG presente all'evento

Sarà possibile, in alternativa, **parlare con un PNG presente all'evento** trascorso o che comunque si trovasse nei pressi del luogo dove l'evento è stato ambientato. Sempre in base alla situazione in gioco sarà possibile che il PNG non sia reperibile, o che non sia disposto o incline a dialogare con il personaggio.

Commerciare, vendendo o acquistando risorse

Sarà possibile **commerciare** vendendo i materiali in proprio possesso o acquisendone di nuovi da un elenco fornito dai master. Per chi vuole svolgere questa azione è obbligatorio che i materiali oggetto di vendita, oppure il denaro necessario all'acquisto, siano registrati nella sezione "Inventario" presente sulla propria scheda personaggio sul sito https://www.ethereagrv.it/MyGRV2/. All'evento successivo, in fase di segreteria, il giocatore dovrà consegnare il materiale venduto oppure il denaro, ricevendo cambio gli oggetti acquisiti o il denaro frutto della vendità.

Questo tipo di azione **non precluderà** in alcun modo la possibilità che durante gli eventi siano presenti altri mercanti.

Inviare una missiva in patria

Qualunque personaggio possegga un punteggio di fama sufficiente a richiedere almeno un favore, potrà sfruttare questo suo "status" per **inviare delle missive** alla fazione verso cui ha guadagnato tale fama.

Questo tipo di missiva dovrà avere **esclusivamente uno scopo di riassunto e resoconto** dei fatti svolti e della situazione in corso. La stessa **non riceverà risposta**, ma in base al contenuto che il giocatore vi scriverà **potrà influenzare gli eventi successivi**.

Richiedere speciali servigi

Raggiunto un certo livello di fama verso una fazione, il proprio personaggio sbloccherà la possibilità di **richiedere ad essa un favore o un servigio**. Alcuni esempi potrebbero essere la richiesta di risorse, maestri, presenza di persone con determinate abilità etc...

Una volta richiesto, il favore non diminuirà il punteggio di fama acquisito ma piuttosto contrassegnerà la parte "spesa" come bloccata e non riutilizzabile per ulteriori richieste, che dovranno essere "coperte" con nuova fama da acquisire in gioco.

La richiesta del personaggio sarà soddisfatta, sempre in base alla situazione ed alla richiesta stessa, **negli eventi successivi**.

Se per il favore richiesto la fama acquisita non fosse sufficiente, nessun punto fama sarà bloccato e nessuna azione intrapresa, ed il giocatore potrà eventualmente tentare di chiedere un servigio con minori pretese.